

ALESIS®

COMPACTKIT 4

User Guide

English (2 – 4)

Guía del usuario

Español (5 – 7)

Guide d'utilisation

Français (8 – 10)

Guida per l'uso

Italiano (11 – 13)

Benutzerhandbuch

Deutsch (14 – 16)

Appendix

English (17 – 19)

User Guide (English)

Introduction

Box Contents

CompactKit 4	User Guide
(2) Drum Sticks	Safety & Warranty Manual
Power Adapter	

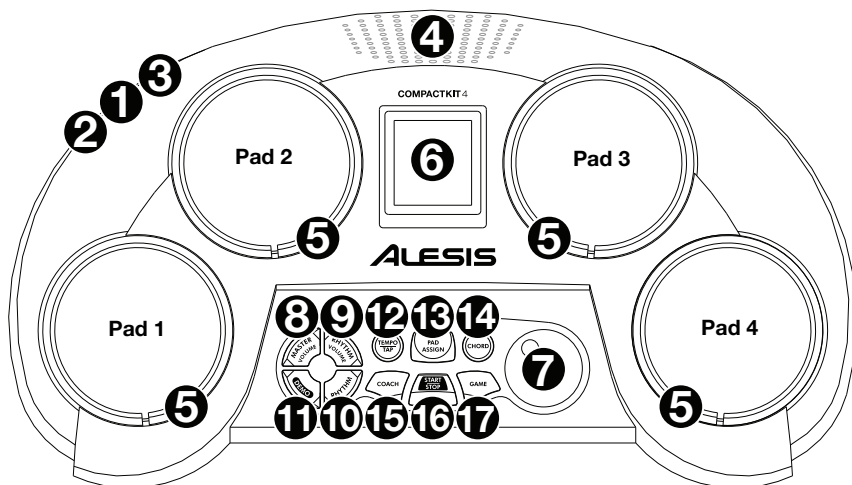
Support

For the latest information about this product (system requirements, compatibility information, etc.) and product registration, visit alesis.com.

For additional product support, visit alesis.com/support.

Features

Top Panel



- Power Input:** Connect this input to a power outlet using the included power adapter.
- Power Switch:** Use this switch to power CompactKit 4 on or off.
- Headphone Output:** Connect 1/8" (3.5 mm) stereo headphones (optional, sold separately) to this output. When headphones are connected, the **speaker** will be muted.
- Speaker:** The sound will play out of this speaker. When headphones are connected to the **headphone output**, this speaker will be muted.
- Pads:** Hit these pads to play CompactKit 4.
- Display:** This LCD shows CompactKit 4's current operation.
- Dial:** Turn this dial to adjust the setting shown in the **display**.

8. **Master Volume:** Press this button, and then turn the **dial** to adjust the master volume.
9. **Rhythm Volume:** Press this button, and then turn the **dial** to adjust the volume of the accompaniment (everything but the drum sounds in a song).
10. **Rhythm:** Press this button, and then turn the **dial** to select a song.
11. **Demo:** Press this button to play the demo song.
12. **Tempo/Tap:** Press this button, and then turn the **dial** to adjust the tempo. Alternatively, hit any **pad** 3 or 4 times (based on the current song's time signature) at the desired tempo. The current song will start playing at a tempo based on your last two hits.
13. **Pad Assign:** Press this button, and then hit a pad to change its sound. Each hit will play and select the next sound. After you hear the sound you want to use for that pad, press this button again.
14. **Chord:** Press this button to activate or deactivate the accompaniment.
15. **Coach:** Press this button, and then turn the **dial** to select a solo to play using the Coach feature. See [Operation > Coach](#) to learn more.
16. **Start/Stop:** Press this button to start or stop the current song.
17. **Game:** Press this button, and then turn the **dial** to select a rhythm to play using the Game feature. See [Operation > Game](#) to learn more.

Operation

Songs

CompactKit 4 has several songs consisting of drum parts and accompaniment ("rhythm"). You can play the song with or without the accompaniment.

To select a song, press **Rhythm** and then turn the **dial**.

To play or stop the song, press **Start/Stop**.

Tip: Alternatively, press **Tempo**, and then hit any **pad** 3 or 4 times (based on the current song's time signature) at the desired tempo. The current song will start playing at a tempo based on your last two hits.

To play or stop the demo song, press **Demo**.

To adjust the master volume, press **Master Volume** and then turn the **dial**.

To adjust the volume of the accompaniment, press **Rhythm Volume** and then turn the **dial**.

To adjust the tempo of the song, press **Tempo**, and then turn the **dial** to adjust the tempo.

Tip: Alternatively, press **Tempo**, and then hit any **pad** 3 or 4 times (based on the current song's time signature) at the desired tempo. The current song will start playing at a tempo based on your last two hits.

To activate or deactivate the accompaniment, press **Chord**.

Sounds

CompactKit 4 has several different sounds that you can assign to each drum pad.

To assign a sound to a pad:

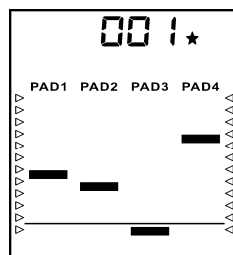
1. Press **Rhythm** then turn the **dial** to select a song.
2. Press **Pad Assign**.
3. Hit a **pad** to change its sound. Each hit will play and select the next sound. Stop after you hear the sound you want to use for that pad.
4. **Optional:** To change the sound of another pad, repeat Step 3.
5. When you are finished, press **Pad Assign**. The sounds are now assigned to those pads.

Game

CompactKit 4 has a built-in game that can help you learn its various drum patterns. In the display, bars will descend in each column (representing each pad). Once a bar reaches below the line, hit the corresponding pad.

To play the game:

1. Press **Game**.
2. Turn the **dial** to select a rhythm. The upper-right corner will show 1, 2, or 3 stars to indicate the difficulty level: 1 is easy, 2 is normal, and 3 is hard.
3. Press **Start/Stop** to start playing. As each bar reaches the line at the bottom of the display, hit the corresponding pad.
4. When the game is finished, you will see your score (000–100%). After 3 seconds, the game will restart.
5. Press **Start/Stop** to stop playing.

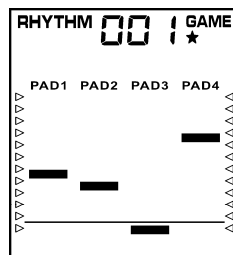


Coach

CompactKit 4 has a built-in drum coach that can help improve your skill at learning general drum patterns. In the display, bars will descend in each column (representing each pad). Once a bar reaches below the line, hit the corresponding pad.

To use the coach:

1. Press **Coach**.
2. Turn the **dial** to select a pattern. The upper-right corner will show 1, 2, or 3 stars to indicate the difficulty level: 1 is easy, 2 is normal, and 3 is hard.
3. Press **Start/Stop** to start playing. As each bar reaches the line at the bottom of the display, hit the corresponding pad.
4. When the session is finished, you will see your score (000–100%). After 3 seconds, the coach will restart.
5. Press **Start/Stop** to stop playing.



Guía del usuario (Español)

Introducción

Contenido de la caja

CompactKit 4	Guía del usuario
(2) Baquetas	Manual de seguridad y garantía
Adaptador de corriente	

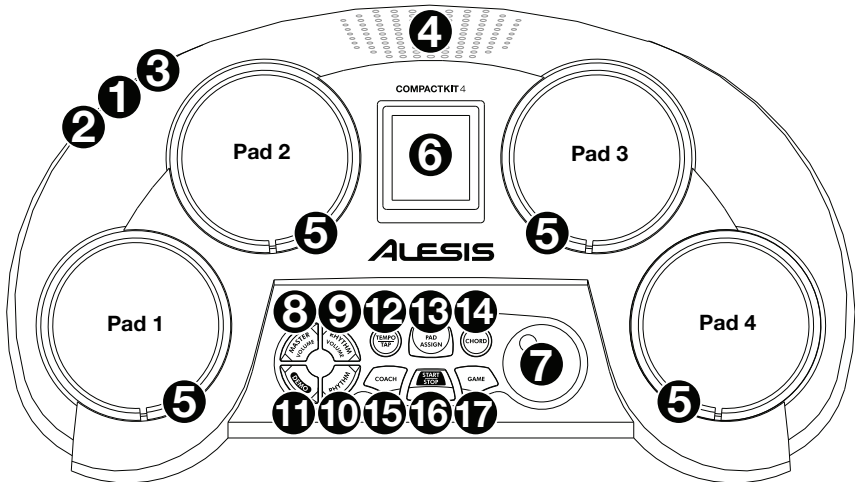
Soporte

Para obtener la información más reciente acerca de este producto (requisitos de sistema, información de compatibilidad, etc.) y registrarlo, visite alesis.com.

Para obtener soporte adicional del producto, visite alesis.com/support.

Características

Panel superior



- Entrada de corriente:** Conecte esta entrada a un tomacorriente utilizando el adaptador de alimentación incluido.
- Interruptor de encendido:** Utilice este interruptor para encender y apagar el CompactKit 4.
- Salida para auriculares:** Conecte auriculares estéreo de 3,5 mm (1/8 pulg.) a esta salida (opcionales se venden por separado). Cuando se conectan auriculares, el **altavoz** interno se silencia.
- Altavoz:** El sonido se emite desde este altavoz. Cuando los auriculares están conectados a la **salida para auriculares**, el altavoz se silencia.
- Pads:** Golpee estos pads para tocar el CompactKit 4.
- Pantalla:** Este LCD muestra el funcionamiento actual del CompactKit 4.
- Cuadrante:** Gire este cuadrante para ajustar el ajuste que se muestra en la **pantalla**.

8. **Volumen maestro:** Pulse este botón y luego gire el **cuadrante** para ajustar el volumen maestro.
9. **Volumen del ritmo:** Pulse este botón y luego gire el cuadrante para ajustar el volumen del acompañamiento (todo menos los sonidos de batería de una canción).
10. **Ritmo:** Pulse este botón y luego gire el **cuadrante** para seleccionar una canción.
11. **Demo:** Pulse este botón para reproducir la canción de muestra.
12. **Tempo/Tap:** Pulse este botón y luego gire el **cuadrante** para ajustar el tempo. Como alternativa, golpee cualquier pad 3 o 4 veces (en base a la firma de tiempo de la canción actual) al tempo deseado. La canción actual comenzará a reproducirse al tempo basado en sus dos últimos golpes.
13. **Asignar pad:** Pulse este botón y luego golpee un pad para cambiar su sonido. Cada golpe reproducirá y seleccionará el siguiente sonido. Tras escuchar el sonido que desea usar para ese pad, pulse este botón nuevamente.
14. **Acorde:** Pulse este botón para activar o desactivar el acompañamiento.
15. **Entrenador:** Pulse este botón y luego gire el cuadrante para seleccionar un solo para reproducir utilizando la característica Entrenador. Consulte [Funcionamiento > Entrenador](#) para aprender más.
16. **Iniciar/parar:** Pulse este botón para iniciar o detener la canción actual.
17. **Juego:** Pulse este botón y luego gire el **cuadrante** para seleccionar un ritmo para reproducir utilizando la característica Juego. Consulte [Funcionamiento > Juego](#) para aprender más.

Funcionamiento

Canciones

CompactKit 4 tiene diversas canciones que consisten en partes de batería y acompañamiento ("ritmo"). Puede reproducir la canción con o sin el acompañamiento.

Para seleccionar una canción, pulse **Ritmo** y luego gire el **cuadrante**.

Para reproducir o detener la canción, pulse **Start/Stop**.

Consejo: Como alternativa, pulse **Tempo** y golpee cualquier pad 3 o 4 veces (en base a la firma de tiempo de la canción actual) al tempo deseado. La canción actual comenzará a reproducirse al tempo basado en sus dos últimos golpes.

Para reproducir o detener la canción de muestra, pulse **Demo**.

Para ajustar el volumen maestro, pulse **Master Volume** y luego gire el **cuadrante**.

Para ajustar el volumen del acompañamiento, pulse **Rhythm Volume** y luego gire el **cuadrante**.

Para ajustar el tempo de la canción, pulse **Tempo** y luego gire el **cuadrante** para ajustar el tempo.

Consejo: Como alternativa, pulse **Tempo** y golpee cualquier pad 3 o 4 veces (en base a la firma de tiempo de la canción actual) al tempo deseado. La canción actual comenzará a reproducirse al tempo basado en sus dos últimos golpes.

Para activar o desactivar el acompañamiento, pulse **Chord** (Acorde).

Sonidos

CompactKit 4 tiene varios sonidos diferentes que usted puede asignar a cada pad de la batería.

Cómo asignar un sonido a un pad:

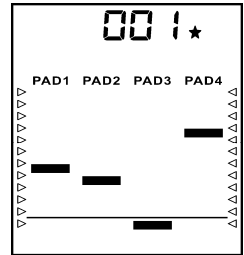
1. Pulse **Rhythm** y luego gire el **cuadrante** para seleccionar una canción.
2. Pulse **Pad Assign**.
3. Golpee un **pad** para cambiar su sonido. Cada golpe reproducirá y seleccionará el siguiente sonido. Tras escuchar el sonido que desea usar para ese pad, deténgase.
4. **Opcional:** Para cambiar el sonido de otro pad, repita el paso 3.
5. Cuando termine, pulse **Pad Assign**. Los sonidos están ahora asignados a esos pads.

Juego

CompactKit 4 tiene un juego incorporado que le puede ayudar a aprender sus diversos patrones de batería. En la pantalla, descenderán barras en cada columna (que representan a cada pad). Una vez que una barra pasa esa línea, golpee el pad correspondiente.

Cómo jugar al juego:

1. Pulse **Game**.
2. Gire el **cuadrante** para seleccionar un ritmo. En la esquina superior derecha verá 1, 2 o 3 estrellas que indican el nivel de dificultad: 1 es fácil, 2 es normal y 3 es difícil.
3. Pulse **Start/Stop** para iniciar la reproducción. A medida que cada barra llega a la línea en el fondo de la pantalla, golpee el pad correspondiente.
4. Una vez terminado el juego, podrá ver su puntaje (**000–100%**). Después de tres segundos, el juego vuelve a comenzar.
5. Pulse **Start/Stop** para detener el juego.

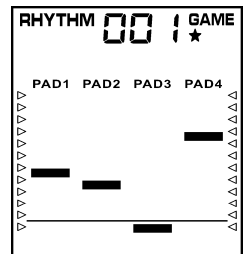


Entrenador

CompactKit 4 tiene un entrenador de batería incorporado que puede ayudar a mejorar su habilidad para aprender patrones genéricos de batería. En la pantalla, descenderán barras en cada columna (que representan a cada pad). Una vez que una barra pasa esa línea, golpee el pad correspondiente.

Para utilizar el entrenador:

1. Pulse **Coach**.
2. Gire el **cuadrante** para seleccionar un patrón. En la esquina superior derecha verá 1, 2 o 3 estrellas que indican el nivel de dificultad: 1 es fácil, 2 es normal y 3 es difícil.
3. Pulse **Start/Stop** para iniciar la reproducción. A medida que cada barra llega a la línea en el fondo de la pantalla, golpee el pad correspondiente.
4. Una vez terminada la sesión, podrá ver su puntaje (**000–100%**). Después de 3 segundos, el entrenador vuelve a comenzar.
5. Pulse **Start/Stop** para detener el juego.



Guide d'utilisation (Français)

Présentation

Contenu de la boîte

CompactKit 4

2 baquettes

Câble d'alimentation

Guide d'utilisation

Consignes de sécurité et informations concernant la garantie

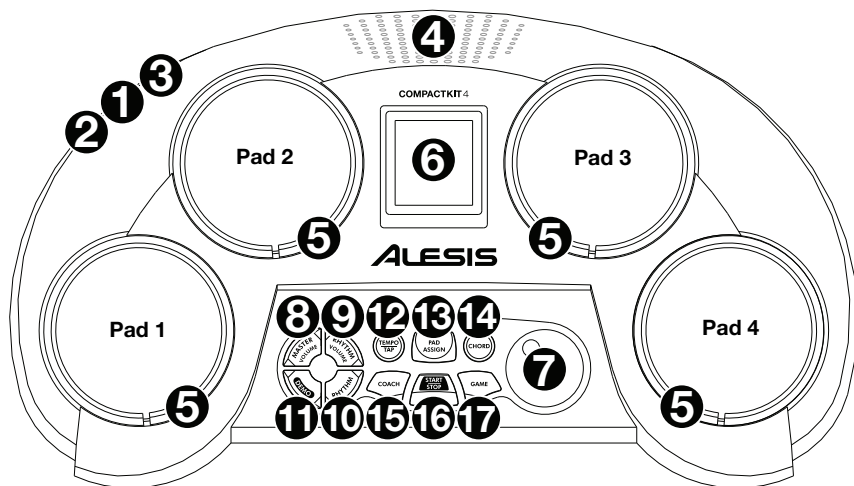
Assistance technique

Pour les toutes dernières informations concernant la configuration système requise, la compatibilité, etc., et l'enregistrement du produit, veuillez visiter alesis.com.

Pour de l'assistance supplémentaire, veuillez visiter alesis.com/support.

Caractéristiques

Panneau supérieur



1. **Entrée d'alimentation :** Branchez cette entrée à une prise d'alimentation secteur à l'aide du câble d'alimentation inclus.
2. **Interrupteur d'alimentation :** Cet interrupteur permet de mettre la CompactKit 4 sous et hors tension.
3. **Sorties casque :** Cette sortie permet de brancher un casque d'écoute stéréo 3,5 mm (en option, vendu séparément). Lorsqu'un casque d'écoute est branché, l'enceinte interne est désactivée.
4. **Enceinte :** Le son sera diffusé par cette enceinte. Lorsqu'un casque d'écoute est branché à la sortie casque, cette enceinte est désactivée.
5. **Pads :** Frappez ces pads pour jouer la CompactKit 4.
6. **Écran :** Cet écran ACL affiche les opérations en cours de la CompactKit 4.
7. **Molette :** Cette molette vous permet de régler le paramètre sélectionné à l'écran.

8. **Master Volume** : Appuyez sur cette touche et ensuite tournez la **molette** pour régler le volume général.
9. **Rhythm Volume** : Appuyez sur cette touche et ensuite tournez la **molette** pour régler le volume de l'accompagnement (tout sauf les sons de batterie dans une chanson).
10. **Rhythm** : Appuyez sur cette touche puis tournez la **molette** pour sélectionner une chanson.
11. **Demo** : Appuyez sur cette touche pour jouer la chanson de démonstration.
12. **Tempo/Tap** : Appuyez sur cette touche et ensuite tournez la **molette** pour régler le tempo. Vous pouvez également frapper n'importe quel pad 3 ou 4 fois (selon la division temporelle de la chanson en cours) au tempo désiré. La chanson en cours commencera à jouer à un tempo basé sur vos deux dernières frappes.
13. **Pad Assign** : Appuyez sur cette touche et ensuite sur un pad afin de modifier le son correspondant. Chaque pression successive permet de jouer et de sélectionner le son suivant. Après que vous entendiez le son que vous souhaitez utiliser pour ce pad, appuyez de nouveau sur cette touche.
14. **Chord** : Cette touche permet d'activer et de désactiver l'accompagnement.
15. **Coach** : Appuyez sur cette touche puis tournez la **molette** pour sélectionner un enchaînement à jouer en solo avec la fonction Coach. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section [Fonctionnement > Fonction Coach](#).
16. **Start/Stop** : Cette touche permet de lancer ou d'arrêter la lecture de la chanson sélectionnée.
17. **Game** : Appuyez sur cette touche puis tournez la **molette** pour sélectionner un rythme à jouer avec la fonction Game. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section [Fonctionnement > Fonction Game](#).

Fonctionnement

Chansons

CompactKit 4 dispose de plusieurs chansons composées de parties de batterie et d'accompagnement (« rythme »). Vous pouvez jouer la chanson avec ou sans accompagnement.

Pour sélectionner une chanson, appuyez sur la touche **Rhythm** puis tournez la **molette**.

Pour lancer ou arrêter la chanson, appuyez sur la touche **Start/Stop**.

Astuce : Vous pouvez également appuyer sur la touche **Tempo** et ensuite frapper n'importe quel **pad** 3 ou 4 fois (selon la division temporelle de la chanson en cours) au tempo désiré. La chanson en cours commencera à jouer à un tempo basé sur vos deux dernières frappes.

Pour lancer ou arrêter la chanson de démonstration, appuyez sur la touche **Demo**.

Pour régler le volume principal, appuyez sur la touche **Master Volume** puis tournez la **molette**.

Pour régler le volume de l'accompagnement, appuyez sur la touche **Rhythm Volume** puis tournez la **molette**.

Pour ajuster le tempo de la chanson, appuyez sur la touche **Tempo**, puis tournez la **molette** pour régler le tempo.

Astuce : Vous pouvez également appuyer sur la touche **Tempo** et ensuite frapper n'importe quel **pad** 3 ou 4 fois (selon la division temporelle de la chanson en cours) au tempo désiré. La chanson en cours commencera à jouer à un tempo basé sur vos deux dernières frappes.

Pour activer et désactiver l'accompagnement, appuyez sur la touche **Chord**.

Sons

CompactKit 4 dispose de plusieurs sons que vous pouvez assigner à chaque pad.

Pour assigner un son à un pad :

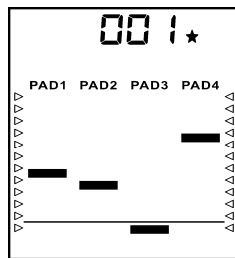
1. Appuyez sur la touche **Rhythm** puis tournez la **molette** afin de sélectionner une chanson.
2. Appuyez sur la touche **Pad Assign**.
3. Frappez sur un **pad** afin de modifier le son correspondant. Chaque pression successive permet de jouer et de sélectionner le son suivant. Arrêtez de frapper dès que vous entendez le son que vous souhaitez utiliser pour ce pad.
4. **Facultatif** : Pour modifier le son d'un autre pad, répétez l'étape 3.
5. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche **Pad Assign**. Les sons sont maintenant assignés à ces pads.

Fonction Game

CompactKit 4 dispose d'un jeu intégré qui peut vous aider à apprendre divers enchaînements de batterie. À l'écran, des barres descendront dans chaque colonne (représentant chaque pad). Lorsqu'une barre atteint la ligne, frappez le pad correspondant.

Pour jouer :

1. Appuyez sur la touche **Game**.
2. Tournez la **molette** afin de sélectionner un rythme. 1, 2 ou 3 étoiles s'afficheront dans le coin supérieur droit afin d'indiquer le niveau de difficulté : 1 indique facile, 2 normal et 3 difficile.
3. Appuyez sur la touche **Start/Stop** afin de commencer à jouer. Lorsque chaque barre atteint la ligne au bas de l'écran, frappez le pad correspondant.
4. Lorsque le jeu se termine, votre score devrait s'afficher (**000-100 %**). Après 3 secondes, le jeu recommence.
5. Appuyez sur la touche **Start/Stop** afin de cesser de jouer.

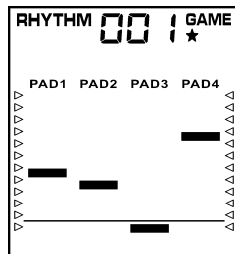


Fonction Coach

CompactKit 4 dispose d'un instructeur de batterie intégré qui peut vous aider à améliorer vos capacités à jouer divers enchaînements de batterie. À l'écran, des barres descendront dans chaque colonne (représentant chaque pad). Lorsqu'une barre atteint la ligne au bas de l'écran, frappez le pad correspondant.

Pour utiliser l'instructeur intégré :

1. Appuyez sur la touche **Coach**.
2. Tournez la **molette** afin de sélectionner un enchaînement. 1, 2 ou 3 étoiles s'afficheront dans le coin supérieur droit afin d'indiquer le niveau de difficulté : 1 indique facile, 2 normal et 3 difficile.
3. Appuyez sur la touche **Start/Stop** afin de commencer à jouer. Lorsque chaque barre atteint la ligne au bas de l'écran, frappez le pad correspondant.
4. Lorsque la session se termine, votre score devrait s'afficher (**000-100 %**). Après 3 secondes, la session recommence.
5. Appuyez sur la touche **Start/Stop** afin de cesser de jouer.



Guida per l'uso (Italiano)

Introduzione

Contenuti della confezione

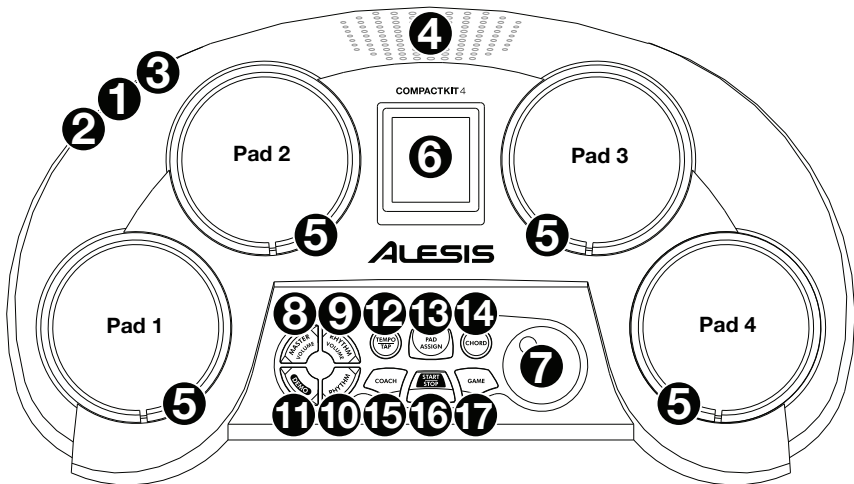
CompactKit 4	Guida per l'uso
(2) Bacchette	Manuale di sicurezza e garanzia
Adattatore di alimentazione	

Assistenza

Per le ultime informazioni in merito a questo prodotto (requisiti di sistema, informazioni sulla compatibilità, ecc.) e per la registrazione del prodotto, recarsi alla pagina alesis.com.
Per ulteriore assistenza sul prodotto, recarsi alla pagina alesis.com/support.

Caratteristiche

Pannello superiore



- Ingresso di alimentazione:** collegare questo ingresso ad una presa di alimentazione servendosi dell'adattatore di alimentazione in dotazione.
- Interruttore di alimentazione:** servirsi di questo interruttore per accendere e spegnere il CompactKit 4.
- Uscita cuffie:** collegare cuffie stereo standard da 1/8" (3,5 mm) (opzionali, vendute separatamente) a questa uscita. quando le cuffie sono collegate, l'**altoparlante** viene silenziato.
- Altoparlante:** il suono viene riprodotto tramite questo altoparlante. Quando le cuffie sono collegate all'**uscita cuffie**, questo altoparlante verrà silenziato.
- Pad:** battere questi pad per suonare il CompactKit 4.
- Display:** questo LCD mostra l'operazione corrente del CompactKit 4.
- Manopola:** girare questa manopola per regolare le impostazioni illustrate a **display**.

8. **Volume Master:** premere questo tasto e girare la **manopola** per regolare il volume master.
9. **Rhythm Volume (volume ritmo):** premere questo tasto e girare la **manopola** per regolare il volume dell'accompagnamento (tutto ciò che non comprende i suoni di batteria in una canzone).
10. **Rhythm (ritmo):** premere questo tasto e girare la **manopola** per selezionare una canzone.
11. **Demo:** premere questo tasto per riprodurre la canzone dimostrativa (demo).
12. **Tempo/Tap:** premere questo tasto e girare la **manopola** per regolare il tempo. Alternativamente, battere qualsiasi pad 3 o 4 volte (in base alla divisione metrica della canzone corrente) al tempo desiderato. La canzone corrente inizierà ad essere riprodotta al tempo basato sui ultimi due battiti.
13. **Pad Assign:** premere questo tasto e battere un pad per modificarne il suono. Ciascun colpo riprodurrà e selezionerà il suono successivo. Dopo aver sentito il suono che si desidera utilizzare per quel pad, premere nuovamente il tasto.
14. **Chord (accordo):** premere questo tasto per attivare o disattivare l'accompagnamento.
15. **Coach (istruttore):** premere questo tasto e girare la **manopola** per selezionare un assolo da suonare servendosi della funzione istruttore. Si veda [Operazione > Istruttore](#) per saperne di più.
16. **Start/Stop:** premere questo tasto per avviare o interrompere la canzone corrente.
17. **Game (gioco):** premere questo tasto e girare la **manopola** per selezionare un ritmo da suonare servendosi della funzione Gioco (game). Si veda [Operazione > Gioco](#) per saperne di più.

Operazione

Canzoni

Il CompactKit 4 presenta diverse canzoni composte da parti di batteria e accompagnamento ("ritmo"). La canzone può essere suonata con o senza accompagnamento.

Per selezionare una canzone, premere **Rhythm (ritmo)** e girare la **manopola**.

Per avviare o interrompere la riproduzione della canzone, premere **Start/Stop**.

Suggerimento: alternativamente, premere **Tempo** e battere un qualsiasi **pad** 3 o 4 volte (in base alla divisione metrica corrente della canzone) al tempo desiderato. La canzone corrente inizierà ad essere riprodotta al tempo basato sui ultimi due battiti.

Per avviare o interrompere la riproduzione della canzone dimostrativa, premere **Demo**.

Per regolare il volume master, premere **Volume Master** e girare la **manopola**.

Per regolare il volume dell'accompagnamento, premere **Rhythm Volume** e girare la **manopola**.

Per regolare il tempo della canzone, premere **Tempo**, e girare la **manopola**.

Suggerimento: alternativamente, premere **Tempo** e battere un qualsiasi **pad** 3 o 4 volte (in base alla divisione metrica corrente della canzone) al tempo desiderato. La canzone corrente inizierà ad essere riprodotta al tempo basato sui ultimi due battiti.

Per attivare o disattivare l'accompagnamento, premere **Chord**.

Suoni

CompactKit 4 presenta numerosi suoni diversi che è possibile assegnare a ciascun pad di batteria.

Per assegnare un suono a un pad:

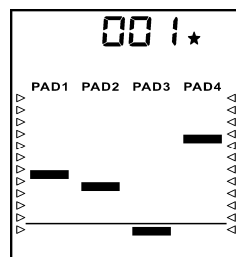
1. Premere **Rhythm** e girare la **manopola** per selezionare una canzone.
2. Premere **Pad Assign**.
3. Battere un **pad** per cambiarne il suono. Ciascun colpo riprodurrà e selezionerà il suono successivo. Fermarsi quando si sente il suono che si desidera utilizzare per quel pad.
4. **Opzione:** per cambiare il suono di un altro pad, ripetere la fase 3.
5. Una volta terminato, premere **Pad Assign**. I suoni sono ora assegnati a questi pad.

Game (gioco)

Il CompactKit 4 ha un gioco incorporato che aiuta a imparare i pattern di batteria. A display, in ciascuna colonna (che rappresenta ciascun pad) scendono delle barre. Quando una barra supera la linea, battere il pad corrispondente.

Per giocare:

1. Premere **Game**.
2. Girare la **manopola** per selezionare un ritmo. Nell'angolo superiore destro compaiono 1, 2 o 3 stelle per indicare il livello di difficoltà: 1 è facile, 2 normale, 3 difficile.
3. Premere **Start/Stop** per iniziare a giocare. Quando ciascuna barra raggiunge la linea in fondo al display, battere il pad corrispondente.
4. Quando il gioco finisce, si visualizzerà il punteggio (000–100%). Dopo tre secondi, il gioco si riavvia.
5. Premere **Start/Stop** per smettere di giocare.

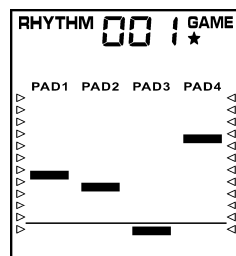


Coach (istruttore)

Il CompactKit 4 ha un istruttore di batteria incorporato che può aiutare a migliorare le proprie capacità nell'imparare pattern di batteria generali. A display, in ciascuna colonna (che rappresenta ciascun pad) scendono delle barre. Quando una barra supera la linea, battere il pad corrispondente.

Per utilizzare l'istruttore:

1. Premere **Coach**.
2. Girare la **manopola** per selezionare un pattern. Nell'angolo superiore destro compaiono 1, 2 o 3 stelle per indicare il livello di difficoltà: 1 è facile, 2 normale, 3 difficile.
3. Premere **Start/Stop** per iniziare a giocare. Quando ciascuna barra raggiunge la linea in fondo al display, battere il pad corrispondente.
4. Quando la sessione finisce, si visualizzerà il punteggio (000–100%). Dopo 3 secondi, l'istruttore si riavvia.
5. Premere **Start/Stop** per smettere di giocare.



Benutzerhandbuch (Deutsch)

Einführung

Lieferumfang

CompactKit 4	Benutzerhandbuch
(2) Drum-Sticks	Sicherheitshinweise & Garantieinformationen
Netzteil	

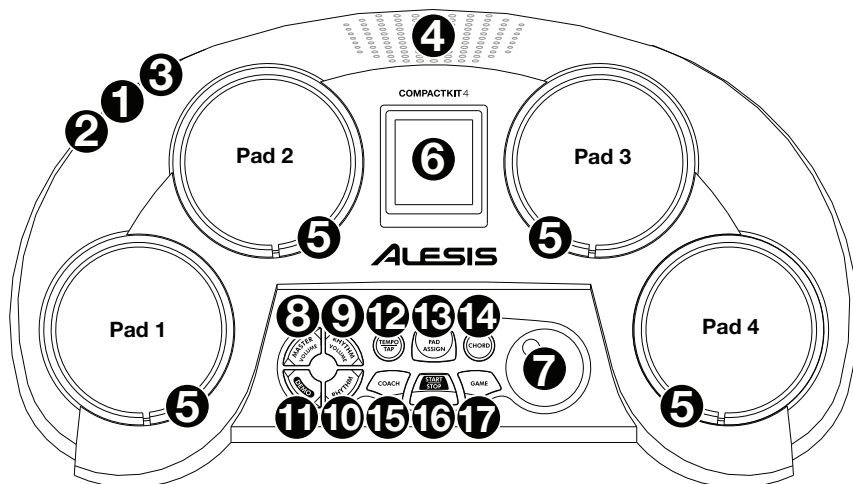
Kundendienst

Für die neuesten Informationen zu diesem Produkt (Systemanforderungen, Informationen zur Kompatibilität etc.) und für die Produktregistrierung besuchen Sie alesis.com.

Für zusätzlichen Produkt-Support besuchen Sie alesis.com/support.

Funktionen

Oberseite



- Stromversorgung:** Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil, um diesen Eingang mit einer Steckdose zu verbinden.
- Netzschalter:** Verwenden Sie diesen Schalter, um CompactKit 4 ein- oder auszuschalten.
- Kopfhörerausgang:** Verbinden Sie 3,5 mm Stereokopfhörer (optional, separat erhältlich) mit diesem Ausgang. Wenn Kopfhörer angeschlossen sind, ist der **Lautsprecher** stummgeschaltet.
- Lautsprecher:** Der Ton wird von diesem Lautsprecher ausgegeben. Wenn Kopfhörer an den **Kopfhörerausgang** angeschlossen sind, ist der Lautsprecher stummgeschaltet.
- Pads:** Schlagen Sie diese Pads an, um das CompactKit 4 zu spielen.
- Display:** Das LCD zeigt den aktuellen Betrieb des CompactKit 4.
- Wahlrad:** Richten Sie dieses Rad, um die Einstellung anzupassen, die am **Display** angezeigt wird.

8. **Master-Lautstärke:** Drücken Sie diese Taste und drehen das **Wahlrad**, um die Master-Lautstärke einzustellen.
9. **Rhythmuslautstärke:** Drücken Sie diese Taste und drehen Sie das **Wahlrad**, um die Lautstärke des Begleitrhythmus einzustellen (alles außer den Drum-Sounds in einem Song).
10. **Rhythmus:** Drücken Sie diese Taste und drehen Sie das **Wahlrad**, um einen Song auszuwählen.
11. **Demo:** Drücken Sie diese Taste, um den Demo-Song zu spielen.
12. **Tempo/Tap:** Drücken Sie diese Taste und drehen das **Wahlrad**, um das Tempo einzustellen. Wahlweise können Sie jedes **Pad** 3 oder 4 Mal im gewünschten Tempo betätigen (je nach Taktart des aktuellen Songs). Der aktuelle Song wird nun im Tempo abgespielt, das auf Ihren letzten beiden Schlägen basiert.
13. **Pad Zuweisen:** Drücken Sie diese Taste und betätigen Sie anschließend ein Pad, um den Klang zu ändern. Jeder Schlag wird den nächsten Sound abspielen und auswählen. Nachdem Sie den Sound, den Sie für das Pad verwenden möchten, angehört haben, drücken Sie erneut diese Taste.
14. **Akkord:** Drücken Sie diese Taste zum Aktivieren oder Deaktivieren der Begleitung.
15. **Coach:** Drücken Sie diese Taste und drehen Sie das **Wahlrad**, um ein Solo auszuwählen, das Sie mit der Coach-Funktion spielen möchten. Siehe [Betrieb > Coach](#), um mehr zu erfahren.
16. **Start/Stop:** Drücken Sie diese Taste zum Starten oder Stoppen des aktuellen Songs.
17. **Spiel:** Drücken Sie diese Taste und drehen Sie das **Wahlrad**, um einen Rhythmus auszuwählen, den Sie mit der Spiel-Funktion spielen möchten. Siehe [Betrieb > Spiel](#), um mehr zu erfahren.

Betrieb

Songs

CompactKit 4 hat mehrere Songs, die aus Drum-Parts und der Begleitung ("Rhythmus") bestehen. Sie können den Song mit oder ohne Begleitung spielen.

Um einen Song auszuwählen, drücken Sie **Rhythmus** und drehen dann das **Wahlrad**.

Um den Song abzuspielen oder zu stoppen, drücken Sie **Start/Stop**.

Tipp: Wahlweise können Sie **Tempo** drücken und dann jedes **Pad** 3 oder 4 Mal im gewünschten Tempo betätigen (je nach Taktart des aktuellen Songs). Der aktuelle Song wird nun im Tempo abgespielt, das auf Ihren letzten beiden Schlägen basiert.

Um den Demo-Song abzuspielen oder zu stoppen, drücken Sie **Demo**.

Um die Master-Lautstärke einzustellen, drücken Sie **Master-Lautstärke** und drehen das **Wahlrad**.

Um die Lautstärke der Begleitung einzustellen, drücken Sie **Rhythmuslautstärke** und drehen das **Wahlrad**.

Um das Tempo des Songs einzustellen, drücken Sie **Tempo** und drehen das **Wahlrad**, um das Tempo einzustellen.

Tipp: Wahlweise können Sie **Tempo** drücken und dann jedes **Pad** 3 oder 4 Mal im gewünschten Tempo betätigen (je nach Taktart des aktuellen Songs). Der aktuelle Song wird nun im Tempo abgespielt, das auf Ihren letzten beiden Schlägen basiert.

Drücken Sie Akkorde, um die Begleitung zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Sounds

CompactKit 4 hat einige verschiedene Sounds, die Sie einem beliebigen Drum-Pad zuweisen können.

Um einem Pad einen Sound zuzuweisen:

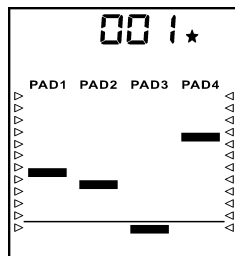
1. Drücken Sie **Rhythmus** und drehen dann das **Wahlrad**, um einen Song auszuwählen.
2. Drücken Sie **Pad zuweisen**.
3. Betätigen Sie ein **Pad**, um den Sound zu ändern. Jeder Schlag wird den nächsten Sound abspielen und auswählen. Hören Sie auf, nachdem Sie den Sound gehört haben, den Sie für das Pad verwenden möchten.
4. **Optional:** Um den Sound eines anderen Pads zu ändern, wiederholen Sie Schritt 3.
5. Wenn Sie fertig sind, drücken Sie **Pad zuweisen**. Die Sounds sind nun diesen Pads zugewiesen.

Spiel

CompactKit 4 hat ein integriertes Spiel, das Ihnen helfen kann, verschiedene Drum-Patterns zu erlernen. Am Display bewegen sich Balken in jeder Spalte nach unten (die Spalten stellen die jeweiligen Pads dar). Betätigen Sie das entsprechende Pad, sobald der Balken die Linie erreicht hat.

Um das Spiel zu spielen:

1. Drücken Sie **Spiel**.
2. Drehen Sie das **Wahlrad**, um einen Rhythmus auszuwählen. Die rechte, obere Ecke zeigt 1, 2 oder 3 Sterne, um den Schwierigkeitsgrad anzuzeigen: 1 für einfach, 2 für normal und 3 für schwierig.
3. Drücken Sie **Start/Stopp**, um die Wiedergabe zu starten. Drücken Sie das entsprechende Pad, sobald jeder Balken die Linie am unteren Rand des Displays erreicht.
4. Wenn das Spiel beendet ist, sehen Sie Ihre Punktzahl (**000–100%**). Nach 3 Sekunden wird das Spiel neu gestartet.
5. Drücken Sie **Start/Stopp**, um das Spiel zu beenden.

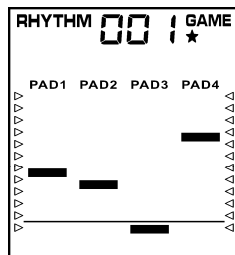


Coach

CompactKit 4 hat einen integrierten Drum-Coach, der Ihnen beim Erlernen von allgemeinen Drum-Patterns helfen kann. Am Display bewegen sich Balken in jeder Spalte nach unten (die Spalten stellen die jeweiligen Pads dar). Betätigen Sie das entsprechende Pad, sobald der Balken die Linie erreicht hat.

Um den Coach zu verwenden:

1. Drücken Sie **Coach**.
2. Drehen Sie das **Wahlrad**, um ein Pattern auszuwählen. Die rechte, obere Ecke zeigt 1, 2 oder 3 Sterne, um den Schwierigkeitsgrad anzuzeigen: 1 für einfach, 2 für normal und 3 für schwierig.
3. Drücken Sie **Start/Stopp**, um die Wiedergabe zu starten. Drücken Sie das entsprechende Pad, sobald jeder Balken die Linie am unteren Rand des Displays erreicht.
4. Wenn die Sitzung beendet ist, sehen Sie Ihre Punktzahl (**000–100%**). Nach 3 Sekunden wird der Coach neu gestartet.
5. Drücken Sie **Start/Stopp**, um das Spiel zu beenden.



Appendix (English)

Sounds

Kick (Bass) Drum

- 1 Standard Kick
- 2 Analog Kick 1
- 3 Rock Kick
- 4 Room Kick
- 5 Analog Kick 2
- 6 Hard Kick
- 7 Acoustic Kick
- 8 Standard Kick 2
- 9 Standard Kick 3

Snare Drum

- 10 Standard Snare 1
- 11 Standard Snare 2
- 12 Synth Snare 1
- 13 Synth Snare 2
- 14 Synth Snare 3
- 15 Analog Snare 1
- 16 Standard Snare Rim
- 17 Standard Snare 3
- 18 Acoustic Snare
- 19 Rock Snare
- 20 Rock Snare Rim
- 21 Analog Snare Rim
- 22 Analog Snare 2
- 23 House Snare

Hi-Hat

- 24 Hi-Hat 1
- 25 Hi-Hat 2
- 26 Hi-Hat & Snare

- 27 Hi-Hat & Kick
- 28 Standard Hi-Hat Closed
- 29 Standard Hi-Hat Open
- 30 Analog Hi-Hat Closed
- 31 Analog Hi-Hat Open

Toms

- 32 Standard Tom 1
- 33 Standard Tom 2
- 34 Standard Tom 3
- 35 Standard Tom 4
- 36 Tom & Snare
- 37 Tom Low
- 38 Acoustic Tom
- 39 Rock Tom
- 40 Analog Tom

Crash

- 41 Standard Crash 1
- 42 Standard Crash 2
- 43 Standard Crash 3
- 44 Analog Crash

Ride

- 45 Ride 1
- 46 Ride 2
- 47 Ride 3
- 48 Standard Ride

Percussion

- 49 Cowbell 1

- 50 Cowbell 2
- 51 Cowbell 3
- 52 Timbale Low
- 53 Timbale 1
- 54 Timbale 2
- 55 Timbale & Kick
- 56 Metronome Click
- 57 Metronome Bell
- 58 Hand Clap
- 59 Tambourine 1
- 60 Tambourine 2
- 61 Bongo Hi
- 62 Bongo Low
- 63 Conga Open
- 64 Conga Mute
- 65 Cabasa
- 66 Maracas
- 67 Claves
- 68 Triangle Open
- 69 Triangle Mute
- 70 Analog Cowbell
- 71 One
- 72 Two
- 73 Three
- 74 Four
- 75 OK
- 76 Good
- 77 Very Good
- 78 Excellent
- 79 FX
- 80 BLJ Trill

Songs

8-Beat

- 1 8-Beat
- 2 8-Beat Ballad
- 3 8-Beat Pop
- 4 8-Beat Rock
- 5 Rock 1
- 6 Rock 2
- 7 Hard Rock
- 8 Heavy Metal 1
- 9 Heavy Metal 2

6/8 Pop

- 10 6/8 Pop 1
- 11 6/8 Pop 2

16-Beat

- 12 16-Beat Pop
- 13 16-Beat Funk

Funk

- 14 Funk
- 15 Funk Pop
- 16 Blues Funk

Dance

- 17 Pop Dance
- 18 Disco
- 19 House
- 20 Hip Hop
- 21 Rap
- 22 Shuffle
- 23 Slow Rock
- 24 Soul

Jazz

- 25 Cool Jazz
- 26 Jazz Swing
- 27 Blues 1
- 28 Blues 2
- 29 Fusion 1
- 30 Fusion 2
- 31 Bounce

Latin

- 32 Reggae 1
- 33 Reggae 2
- 34 Bossa Nova

- 35 Samba
- 36 Latin Rock
- 37 Cha Cha
- 38 Mambo
- 39 Rhumba

Country

- 40 Country
- 41 Country Rock

March & Waltz

- 42 March
- 43 Polka
- 44 Waltz 1
- 45 Waltz 2

Sound Effects

- 46 SFX 1
- 47 SFX 2
- 48 SFX 3
- 49 SFX 4
- 50 SFX 5

Technical Specifications

Pads	4 velocity-sensitive pads with indication lights
Sounds	70 drum and percussion sounds 10 effect sounds
Songs	50 songs 20 coach songs 1 demo song
Connections	(1) 1/8" (3.5 mm) stereo headphone output (1) power input
Power	9V DC, 800 mA, center-positive power adapter (included) (6) C batteries
Dimensions (width x depth x height)	18.1" x 10.2" x 5.9" 460 mm x 260 mm x 150 mm
Weight	3.3 lbs. 1.5 kg

Specifications are subject to change without notice.

Trademarks and Licenses

Alesis is a trademark of inMusic Brands, Inc., registered in the U.S. and other countries.

All other product or company names are trademarks or registered trademarks of their respective owners.

alesis.com